# Schwellwert und Kantenerkennung

In dieser Aufgabe soll der Schwellwert eines Bilder mit den Tasten + und - geändert werden können. Funktionen, die euer Code dafür können muss:

* es sollen Kanten in alle Richtungen (horizontal, vertikal und diagonal) erkannt werden
* der Schwellwert soll mit den Tasten + und - verändert werden können
* der aktuelle Schwellwert soll im Programm angezeigt werden

So sollte das Ergebnis aussehen: 

Tipps:

* updatePixels()
* color
* void keyPressed() {

if (key == '+') {

schwellwert = schwellwert +1;

}

....

}

* color()
* // bei gegebenen x und y liefert die Funktion den Index (die Position des Pixels) im Array wieder

int index1(int x, int y)

{

int r= x + y\*meinBild1.width;

return r;

}

Link zum Weiterlesen: <https://processing.org/tutorials/pixels/>

https://books.google.de/books?id=49sbOoUGghIC&pg=PA521&lpg=PA521&dq=processing+schwellwert&source=bl&ots=0fnzSGmRue&sig=gfsa01haTjsg0K97FRoQEytvwKs&hl=de&sa=X&ved=2ahUKEwjjx\_uP2q7dAhUrtosKHQvOA7IQ6AEwCnoECAAQAQ#v=onepage&q=processing%20schwellwert&f=false